



REGOLAMENTO

Con il contratto di servizio stipulato fra DIMENSIONI NASCOSTE di Quota Group Srl (Gestore) e i partecipante, le parti dichiarano di conoscere ed esplicitamente accettano quale parte integrante e sostanziale del contratto, le norme qui di seguito esposte.

Il contratto di servizio fra Quota Group e i partecipante ha per oggetto la fruizione di attività ludiche:

1. **ESCAPE ROOM** in locali di suo possesso e con beni mobili di sua proprietà a fronte del pagamento del corrispettivo da parte dei partecipante
2. **ROMPICAPO**
3. **CENA CON DELITTO e APERIKILLER**, ideati ed organizzati da Quota Group Srl
4. **VISORI REALTÀ VIRTUALE**

Tali attività si svolgono in locali di suo possesso e con beni mobili di sua proprietà a fronte del pagamento del corrispettivo da parte dei partecipante. È consentito l'ingresso all'interno di DIMENSIONI NASCOSTE a tutti i maggiorenni. I minorenni devono essere accompagnati da un genitore o da un accompagnatore. Il genitore e/o l'accompagnatore è responsabile della valutazione dell'idoneità del minore alla pratica del singolo gioco secondo il suo stato di salute e le sue capacità motorie e garantisce che lo stesso è in buone condizioni di salute. (I minorenni potranno partecipare al gioco solo insieme a chi ne ha la responsabilità genitoriale (oppure con esplicita autorizzazione compilando il relativo modulo predisposto da DIMENSIONI NASCOSTE e sottoscritto da chi ha la responsabilità genitoriale del minore, unitamente a copia di un documento di identità del sottoscrittore.)

Escape Room è un gioco nel quale i partecipante sono introdotti in una stanza (da 3 a 6 partecipanti) di seguito la Stanza, con l'obiettivo di uscirne superando una serie di prove nel tempo massimo di 60 minuti. Le prove consistono in risolvere problemi enigmistici e nel cercare oggetti nascosti. Gli oggetti potranno essere ricercati ovunque nella Stanza anche all'interno di armadi, scatole, casse e cassetti già aperti: i cassetti, le ante e i coperchi di scatole o casse se chiuse con un lucchetto, potranno essere aperte solo con l'apposita chiave o inserendo la combinazione corretta.

I partecipante potranno utilizzare ogni oggetto presente nella stanza esclusi quelli che non fanno parte del gioco. Non fanno parte del gioco e non devono essere aperti i lucchetti indicati dal Master, gli oggetti che riportino la scritta "Non in gioco", che siano segnati con una "X" o che siano esplicitamente indicati dal Master. In nessun modo i partecipante dovranno forzare o rompere l'apertura di un cassetto, un'anta, una cassa, una scatola. Il gioco non prevede prove di forza fisica né la rottura di alcun oggetto.

Il Master è un addetto incaricato da Quota Group ad assistere i partecipante per tutta la durata del gioco anche attraverso l'apparato di videocamere presenti all'interno delle stanze. Il Master ha la responsabilità di curare l'esperienza di gioco e vigilare sulla corretta applicazione delle norme del presente regolamento.

La porta di accesso alla stanza è chiusa solo a scopo ludico e simbolico: in caso di necessità partecipante potranno uscire dalla stanza in qualsiasi momento attraverso la stessa porta da cui sono entrati, senza compromettere lo svolgimento del gioco. Il rientro nella stanza dovrà essere autorizzato dal Master.

ROMPICAPO

I rompicapo sono giochi riposti all'interno di comodini chiusi con un lucchetto e posizionati nel "Salone delle Feste": i partecipante possono acquistare l'utilizzo dei rompicapo facendone richiesta al personale di DIMENSIONI NASCOSTE. Il personale assegnerà un comodino con il lucchetto aperto al partecipante che potrà giocare con i rompicapo in esso contenuti per massimo un'ora. I rompicapo possono essere risolti senza essere forzati in alcun modo e sarà responsabilità del partecipante cui sono affidati utilizzarli con la massima cura e diligenza. Quando non intende più giocare o al termine dell'ora, il partecipante riporrà i giochi nel comodino che sarà richiuso dal personale dopo aver verificato che i giochi siano tutti presenti e che non siano danneggiati.

CENA CON DELITTO e APERIKILLER

Cena con delitto e Aperikiller sono giochi che si svolgono all'interno dei locali di DIMENSIONI NASCOSTE durante una cena o un aperitivo/cena serviti da una società di catering terza. Nel corso della cena e dell'aperitivo, i partecipante potranno consumare le pietanze e le bevande indicate nel menù senza poter richiedere altro che non sia ivi indicato. Delitto all'ora di cena e Aperikiller sono giochi di investigazione che prevedono l'interazione con altri partecipante e/o con il personale di DIMENSIONI NASCOSTE.

VISORI REALTÀ VIRTUALE

I partecipante che intendano utilizzare un Visore di Realtà Virtuale devono attenersi alle norme di sicurezza del produttore. Il partecipante deve leggere e rispettare tutti gli avvisi e le istruzioni presenti nel visore Samsung Gear VR prima dell'uso. Samsung Gear VR deve essere configurato e calibrato per ogni utente. Non deve essere usato da bambini di età inferiore a 13 anni.

È importante rimanere seduti durante l'uso del visore Samsung Gear VR. È necessario interrompere immediatamente l'utilizzo qualora si dovesse verificare una reazione di malessere o fastidio fisico. Maggiori informazioni su www.oculus.com/warnings, esposte in questi locali.

NORME DI COMPORTAMENTO

I partecipante sono tenuti a mantenere un comportamento civile ed educato non dovranno introdurre nella Stanza monete, chiavi, catene, collane, braccialetti, orologi né altri oggetti che possano essere smarriti, danneggiati o possano essere pericolosi o cagionare danni a cose o persone.

I partecipante non introdurranno telefoni cellulari e in più in generale qualsiasi dispositivo idoneo alla registrazione audio e video.

È vietato fumare nonché introdurre cibo o bevande.

I partecipante dovranno segnalare al Master o al personale di servizio qualsiasi danneggiamento o altro fatto verificatosi all'interno della Stanza o dei locali di DIMENSIONI NASCOSTE.

I partecipante riconoscono che il personale di DIMENSIONI NASCOSTE può in qualsiasi momento allontanare le persone che con il loro comportamento contravvengano alle norme del presente regolamento, rechino molestia agli altri utenti, mettano in pericolo la propria o l'altrui incolumità e comunque siano di pregiudizio all'organizzazione e al buon andamento delle attività senza che i partecipante possano pretendere alcun rimborso anche parziale del prezzo corrisposto, salvo il diritto di Quota Group di azione per il risarcimento del danno.

Tutti gli eventuali accadimenti straordinari quali incidenti, danneggiamenti o altro che si verificano all'interno dei locali dovranno essere denunciati al personale prima di uscire dalla struttura. Ogni reclamo, se non comunicato prima dell'uscita dalla Escape room sarà considerato privo di effetto.

RESPONSABILITÀ

Il gestore non è responsabile di eventuali furti e/o smarrimenti all'interno della struttura. Coloro che arrecheranno danni materiali alle strutture o ai giochi daranno chiamati a rispondere. Il gestore non sarà responsabile per danni a persone e/o cose conseguenti a cadute, utilizzo improprio delle attrezzature, urti o quanto altro dovesse accadere accidentalmente agli utilizzatori.

L'area della Escape Room è sottoposta a videosorveglianza allo scopo di vigilare sull'andamento del gioco e sul corretto comportamento del partecipante e l'ingresso costituisce specifica autorizzazione alla video sorveglianza.